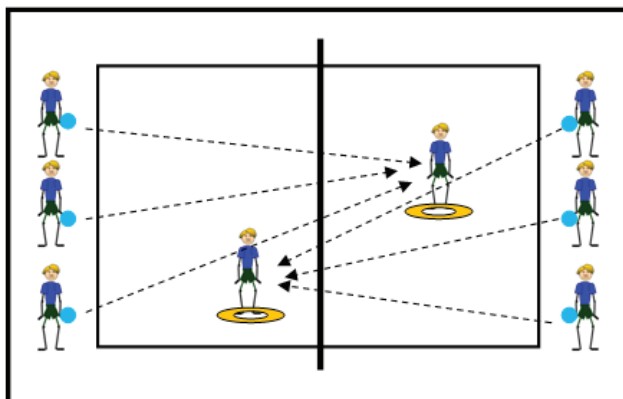


SPELVORM OPSLAG 1



1. Spelidee

Verdeel de leerlingen in twee teams. Beide teams staan tegenover elkaar achter de achterlijnen, behalve 1 leerling van elk team. Deze leerling bevindt zich in het veld van de tegenstanders binnen een hoepel. Het is de bedoeling dat de leerlingen proberen de bal heel gericht naar hun medeleerling te werpen. Wanneer dit lukt, heeft het team 1 punt en wordt deze vervangen door de leerling die in de handen van de leerling in de hoepel heeft gegooid. De nieuwe leerling legt wel eerst de hoepel op een andere plaats. De leerling die net in de hoepel stond, gaat nu mee de bal overgooien. Wie kan er met zijn team het eerst 10 punten verzamelen?

Makkelijk:

- De leerling mag met 1 voet uit de hoepel komen.
- De leerling mag iets korter komen staan.

2. Spelregels

- Er wordt gegooid vanaf de achterlijn (badmintonterrein).
- De hoepel wordt steeds op een andere plaats gelegd, indien er een punt gemaakt is.

3. Variant

Idem, iedereen start achter de achterlijn met overgooien. De leerlingen gooien de bal vanaf de achterlijn binnen het veld aan de andere zijde van het net. Wanneer dit lukt, mogen de leerlingen blijven staan. Wanneer ze in de fout gaan, lopen ze naar

de overkant van het veld en leggen ze zich neer op hun buik. Wanneer een leerling van je eigen team je raakt, mag je terug gaan overgooien. Wanneer er geen spelers meer over zijn om over te gooien, ben je verloren.

4. Ruimte

Materiaal:

- 2 hoepels
- 1 bal per leerling

Organisatieschets (zie bovenaan)

5. Tijd

Dit spelletje duurt 10 minuten.