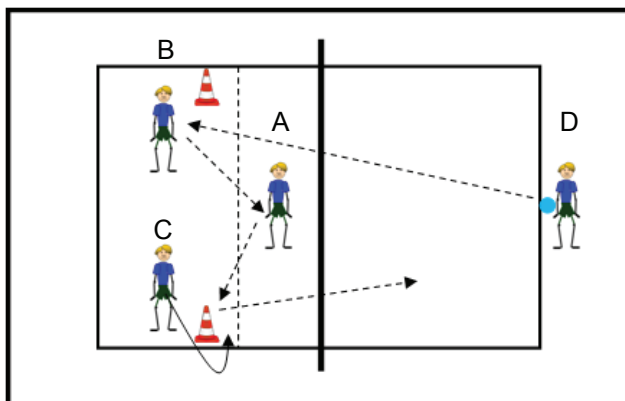


3 TEGEN 1



1. Spelidee

Leerling A, B en C staan opgesteld in een driehoek tegenover speler D aan de andere zijde van het net. Leerling A staat in de voorzone, leerling B en C langs elkaar in de diepe zone. Speler D gooit de bal met een hand ver over het net naar leerling B of C. Stel dat deze gooit naar leerling B. Leerling B vangt de bal en werpt deze naar speler A. Ondertussen verplaatst speler C zich naar de kegel op de zijlijn. Speler A gooit de bal naar speler C die een aanloop doet (2 passen) en de bal al springend over het net werpt naar de zone van speler D. Na 3 acties schuiven de spelers 1 plaats door in wijzerzin.

Makkelijk: De leerlingen mogen de bal 1x laten botsen.

2. Spelregels

- De leerlingen passen met twee handen.
- De leerlingen zetten slechts 2 passen.
- Leerling D gooit de bal met 1 hand over het net.
- Alle leerlingen komen aan de beurt.

3. Variant

- De bal wordt kort over het net gegooid. Wanneer deze in de linker voorzone terecht komt, loopt de persoon van de rechter achterzone in naar het net.
- Speler A in buiklig, speler B in handen- en knieënsteun boven speler A. Speler C in spreidstand boven speler A en B. Voor de bal over het net wordt geworpen, botste men deze op de grond. Dit is een teken voor de speler A, B en C om snel op hun plaats te gaan staan.

4. Ruimte

Materiaal:

- net
- 2 kegels
- 1 bal per 4 leerlingen

Organisatieschets (zie bovenaan)

5. Tijd

Dit spelletje duurt 15 minuten.