

LOKALE SCHOOLSPORT

VOETBAL 4X4



1. Categorieën

Miniemen	(2010 + 2009)	jongens - meisjes
Cadetten	(2008 + 2007)	jongens - meisjes
Scholieren	(2006 + 2005 + 2004)	jongens - meisjes

2. Deelname

Samenstelling van de ploeg: een ploeg bestaat steeds uit 4 veldspelers, er is geen doelverdediger. Max. 2 reservespelers zijn doorlopend inzetbaar, m.a.w. een speler die reeds werd vervangen kan weer in het spel ingebracht worden.

3. Materiaal

- 3.1** Voetbal 4 tegen 4 kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.
- 3.2 Terreinafmetingen:**
- lengte: min. 20 m - max. 36 m.
 - breedte: min. 14 m - max. 28 m.
- 3.3 Het doel:** de doelen zijn +/- 2 m breed en 1,2 m hoog.
- 3.4 De bal:** er wordt gespeeld met een voetbal nr. 4.
- 3.5 De spelersuitrusting:**
- Een uniforme uitrusting is verplicht.
 - Het schoeisel: er mag gespeeld worden met specifieke voetbalschoenen.
 - Bij indoorwedstrijden speelt men met sportschoenen met kleurvaste zolen.
 - Het gebruik van beenbeschermers is aangeraden.

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 Duur van de wedstrijd:** de duur van de wedstrijd is volledig afhankelijk van de organisatie.
- 4.2 Begin van het spel**
- Kant- en balkeuze gebeuren door tossen.
 - Het spel begint met de aftrap in het midden van het terrein.
 - Na een doelpunt wordt de wedstrijd op dezelfde manier hervat.
- 4.3 Vervangingen**
- Iedere speler is op ieder ogenblik vervangbaar door de reservespelers.
 - Zowel de basis- als de reservespelers kunnen meermaals vervangen worden, zolang het spel stil ligt.
 - Er mogen nooit meer dan 4 spelers op het terrein aanwezig zijn.
- 4.4 Een doelpunt:** een doelpunt is geldig wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden.
- 4.5 Buitenspel:** de buitenspelpositie bestaat niet bij voetbal 4 tegen 4.
- 4.6 Fouten en wangedrag**
- Lichamelijk contact (schoudercharge, sliding ...) is niet toegelaten.
 - Opzettelijk hinderen van een tegenstrever zonder de bal te spelen, is niet toegelaten. Het foutief vrijdelen van een open doelkans (handspel ...) wordt bestraft met een kick-in.
 - **Gele kaart:** de speler die een gele kaart krijgt wordt uitgesloten. Hij mag echter wel vervangen worden.
 - **Rode kaart:** de speler wordt uitgesloten voor het verder verloop van het toernooi.
- 4.7 Vrije trap**
- Een vrije trap wordt altijd indirect genomen.
 - Bij een vrije trap moeten de spelers van de tegenpartij zich op minstens 3 m afstand bevinden.
- 4.8 Intrap, doeltrap, hoekschop**
- **Doeltrap:** bal buiten over de doellijn = intrap van op de doellijn.
 - **Intrap:** bal buiten over de zijlijn = intrap (tegenstrever op min. 3 m).
 - **Hoekschop:** van op het hoekpunt (indirect genomen).
- 4.9 Kick-in:** een kick-in wordt gegeven van op het midden van het veld (10 m - 18 m) naar het onverdedigde doel. Alle spelers bevinden zich achter de speler die de kick-in neemt. Na de kick-in wordt het spel hervat door intrap naast het doel van de verdedigende ploeg.

5. Rangschikking

5.1 Puntentelling:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd.
- 1 punt voor een gelijkspel.
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

Bij gelijke stand van 2 ploegen in de eindrangschikking telt de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijkgerangschikte ploegen.

Indien deze gelijk is dan wordt rekening gehouden met volgende criteria:

- het doelsaldo (= het verschil van het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle wedstrijden)
- de hoogste positieve score (= de som van de gemaakte doelpunten van alle wedstrijden).

5.2 Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, wordt rekening gehouden met volgende criteria:

1. het doelsaldo (= het verschil tss. het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
2. de hoogste positieve score (= de som van het aantal gemaakte doelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen).
3. het lot.

Meer info op www.voetbalvlaanderen.be (Voetbal Vlaanderen)