

PIRAMIDAAL PROVINCIAAL - JONGENS

VOETBAL



1. Categorieën

Miniemen jongens	(2010 + 2009)
Cadetten jongens	(2008 + 2007)
Scholieren jongens	(2006 + 2005 + 2004)

2. Deelname

Per wedstrijd mogen er maximum 16 spelers (11 basisspelers + 5 wisselers) op het wedstrijdblad. In alle categorieën zijn alle reservespelers doorlopend inzetbaar: een speler die reeds vervangen werd, kan weer in het spel gebracht worden.

3. Materiaal

Elke ploeg dient in het bezit te zijn van een reglementaire wedstrijdbal en oefenballen.

De miniemen spelen met bal nr. 4.

De cadetten en scholieren spelen met bal nr. 5.

4. Wedstrijdreglement

4.1 Er wordt gespeeld volgens de reglementen van Voetbal Vlaanderen.

4.2 Speelduur

a. Enkelvoudige wedstrijden

categorie	speelduur
Miniemen	4 * 15 min.
Cadetten	4 * 20 min.
Scholieren	2 * 45 min. (15' rust)

Rust: 2' rust tss. 1ste en 2de - 10' rust tss. 2de en 3de kwart - 2' rust tss. 3de en 4de kwart.

b. Turnooivorm (maximale tijdsduur)

- Poule met 3 of 4 ploegen:

categorie	speelduur
Miniemen	2 * 15 min.
Cadetten en scholieren	2 * 20 min.

Er wordt van speelhelft gewisseld zonder rusten

- De tijdsduur kan worden aangepast aan de beschikbare accommodatie en het aantal deelnemende ploegen.

4.3 Er wordt in alle categorieën 11 tegen 11 gespeeld op een volledig terrein.

4.4 Strafschoppen

- Bij gelijke stand dienen er per ploeg 5 strafschoppen te worden genomen door 5 verschillende spelers.
- Indien de stand gelijk blijft, worden er na toss afwisselend strafschoppen genomen tot 1 ploeg na een gelijk aantal beurten op voorsprong komt. Eerst dienen al de spelers die bij het eindsignaal op het veld stonden aan de beurt te komen, voordat een speler een tweede keer aan de beurt kan komen.
- De strafschoppen worden genomen om in geval van gelijke stand in de eindrangschikking de winnaar te bepalen.

4.5 Vliegende wissels

- Er mogen 5 wisselers bij de jongens op het wedstrijdblad.
- Een vliegende vervanging kan op elk moment, op voorwaarde dat:
 - de scheidsrechter, tijdens een spelonderbreking, met een teken de vervanging toelaat;
 - de wisselspeler wacht tot de vervangen speler het speelveld heeft verlaten, aan dezelfde kant en ter hoogte van de middenlijn;
 - Een speler mag zonder beperking vervangen worden en vervolgens opnieuw deelnemen aan het spel.

4.6 Straffen

- **Gele kaart:** een speler die bestraft wordt met een gele kaart mag de wedstrijd verder zetten.
- **Rode kaart:** bij een rode kaart moet de speler het terrein verlaten en mag die wedstrijd niet vervangen worden.
Bij competities met enkelvoudige wedstrijden is de speler die een rode kaart heeft gehad geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd.
Bij competities in toernooivorm wordt hij uitgesloten voor alle andere wedstrijden van die speeldag, maar mag hij wel terug meedoen de volgende speeldag.
Bij zware feiten en na verslag van de scheidsrechter kan een speler eventueel voor de ganse competitie uitgesloten worden.
- De overeenkomst met Voetbal Vlaanderen voorziet de mogelijkheid om de uitgesproken straffen eveneens te laten gelden voor Voetbal Vlaanderen. Dit zal gebeuren voor ernstige feiten.

5. Rangschikking

5.1 Puntentelling

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd.
- 1 punt voor een gelijkspel.
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand van 2 ploegen in de eindrangschikking is de uitslag van de onderlinge wedstrijd van de gelijkgerangschikte ploegen beslissend. Is de uitslag gelijk dan bepalen de strafschoppen die na dit gelijkspel werden genomen de winnaar.

5.3 Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, worden volgende criteria in acht genomen:

1. het doelsaldo (= het verschil tussen het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
2. de hoogste positieve score (= de som van het aantal gemaakte doelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
3. het lot.