

LOKALE SCHOOLSPOORT

UNIHOCKEY



1. Categorieën

Miniemen	(2010 + 2009)	jongens - meisjes
Cadetten	(2008 + 2007)	jongens - meisjes
Scholieren	(2006 + 2005 + 2004)	jongens - meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit vijf veldspelers. Drie wisselers zijn toegelaten.

3. Materiaal

- 3.1 Afhankelijk van de sportvloer wordt gespeeld met een plastic bal of puck.
- 3.2 Iedere speler hanteert een stick.
- 3.3 Een uniforme ploeguitrusting is aangewezen. Set sticks van verschillende kleuren hiervan deel uit.
- 3.4 **Terrein:** er wordt bij voorkeur op een basketbalterrein (26m x 14m) gespeeld.
- 3.5 Afbakening van het terrein kan gebeuren d.m.v. hout (Zweedse banken op hun kant geplaatst) of vloerbelijning.
- 3.6 De afmetingen van het doel bedragen in principe 100cm x 105cm.
- 3.7 Het doelgebied wordt gevormd door een halve cirkel met een straal van 2m. Het midden van de doellijn is het middelpunt.

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 Duur van de wedstrijd:** over het algemeen duurt een wedstrijd 10 tot 20min.; uiteindelijk bepaalt het toernooireglement de exacte wedstrijdduur.
- 4.2 Begin van het spel:** Kant- en bal/puckkeuze gebeuren door tossen.
- 4.3** De stick wordt steeds met 2 handen vastgehouden. De bal/puck mag enkel gespeeld worden met deze tweehandige greep. Bij fout: indirecte vrije slag.
- 4.4** De bal/puck mag niet hoger gespeeld worden dan kniehoogte. Eveneens mag de stick bij het slaan niet hoger dan kniehoogte komen. Bij fout: indirecte vrije slag.
- 4.5** De bal/puck mag niet moedwillig gespeeld of van richting veranderd worden met de voeten of enig ander lichaamsdeel. Bij fout: indirecte vrije slag. De bal/puck mag met de voet tegengehouden worden maar moet nadien wel door dezelfde persoon gespeeld worden met de stick.
- 4.6** Gaat de bal/puck over de afbakening of over de zijlijn, dan wordt de bal/puck d.m.v. een indirecte vrije slag weer in het veld gebracht van op de plaats waar hij buitengegaan is. De tegenstrever bevindt zich op 3m. Afstand tot de stilliggende bal/puck:
- de tegenstrever bevindt zich ten allen tijden op 3m afstand van een stilliggende bal/puck;
 - de stick maakt deel uit van de uitrusting van een speler;
 - de speler dient dus ook met zijn stick de afstand van 3m te respecteren.
- 4.7** Als er een afbakening gebruikt wordt, mag de bal/puck daar vrij tegen gespeeld worden.
- 4.8** Een bal/puck achter de doellijn behoort toe aan de verdedigende partij. Die zal de bal/puck weer in het spel brengen van op de achterlijn buiten het doelgebied. De tegenstrever bevindt zich op 3m afstand.
- 4.9 Spelen binnen het doelgebied:**
- Opzettelijke intrede door een verdediger: strafslag.
 - Opzettelijke intrede door een aanvaller: indirecte vrije slag.
 - Betreden van het doelgebied en bestraffing: enkel overtreding en dus bestraffing bij:
 - * opzettelijk betreden van het doelgebied;
 - * doelgevaar (aanwezigheid bal/puck in het doelgebied).
 - Betwisten van de bal/puck binnen het doelgebied:
 - * het doelgebied is verboden gebied; de bal/puck kan enkel reglementair gespeeld worden buiten het doelgebied;
 - * de plaats van de bal/puck is dus bepalend voor het al dan niet reglementair betwisten van bal/puck.
 - Stilliggende bal/puck binnen het doelgebied:
 - * een stilliggende bal/puck binnen het doelgebied wordt toegewezen aan de verdedigende partij;
 - * de bal/puck moet reglementair weer in het spel gebracht worden, d.w.z. van op de doellijn naast het doelgebied.

- 4.10** Hoekslagen worden niet gegeven, maar opgeteld. 3 hoekslagen geven recht op een strafslag.
- 4.11 Strafslag:** een strafslag wordt gegeven naar het onverdedigd doel van op 5,8m (vrijworplijn) afstand. Alle spelers bevinden zich achter de strafslagnemer. Na een strafslag moet de bal/puck weer in het spel gebracht worden.
- 4.12** Een strafslag wordt toegekend bij:
- 3 hoekslagen;
 - het foutief verhinderen van een waarschijnlijk doelpunt.
- 4.13** Een indirecte vrije slag, toegekend op minder dan 5m afstand van het doel, wordt van op 5m uitgevoerd.
- 4.14 Vervanging**
- Een vervanging kan doorlopend gebeuren bij elke stilliggende bal/puck;
 - De wissel gebeurt op de zijlijn via de stick.

5. Rangschikking

- 5.1** De puntentelling gebeurt als volgt:
- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
 - 1 punt bij gelijkspel;
 - 0 punten voor een verloren wedstrijd.
- 5.2** Bij gelijke stand in de eindrangschikking telt eerst de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijkgerangschikte ploegen. Is deze gelijk, dan worden de volgende criteria in acht genomen:
1. het verschil tussen het aantal gescoorde punten en het aantal tegenpunten van alle wedstrijden;
 2. hoogste positieve score van alle wedstrijden;
 3. het lot.