



1. Categorieën

Miniemen (2010 + 2009) jongens - meisjes

2. Deelname

Per wedstrijd mogen er maximum 12 spelers (6 basisspelers en 6 wisselers) op het wedstrijdblad geschreven worden.

3. Materiaal

- 3.1 **De bal:** er wordt gespeeld met een volleybal.
- 3.2 **Het speelveld:** netbal wordt gespeeld op een volleybalterrein.
- 3.3 **Nethoogte:** 2.18m

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 **Duur van de wedstrijd:** er kan gespeeld worden volgens:
 - gewonnen sets (er kan 1 time-out per set, per ploeg worden toegestaan);
 - tijdslimiet (geen time-outs)
- 4.2 **Begin van het spel**
 - **Opslag:** de ploeg die de toss wint, krijgt de eerste opslag toegewezen.
 - De rechterachterspeler werpt de bal vanachter de achterlijn met 1 hand over het net in het speelveld van de tegenstrever.

- Bij de opslag wordt de bal met 1 hand geworpen. Hij/zij mag de bal tijdens de aanloop in 2 handen vasthouden.
- De opslagzone strekt zich uit over de volledige breedte van de achterlijn.
- De opslag mag het net raken.
- Verandering van opslag: eenzelfde speler mag maximaal driemaal na elkaar opslaan. Bij een eventueel vierde opslag wordt er binnen de serverende ploeg eenmaal doorgedraaid en zal een volgende speler opslaan. Deze beperking blijft; d.w.z. telt voor iedere speler.

De scheidsrechter zal de opslag aan de tegenpartij toekennen als de bal:

- niet over het net geraakt;
- buiten de antenne over het net gaat of de antenne raakt;
- over het net geraakt, maar buiten het terrein terechtkomt;
- een eigen speler raakt voor hij door een tegenstrever opgevangen wordt;
- ingeworpen wordt door een speler met de voet op de achterlijn.

Bij de aanvang van elke set wordt afwisselend ingeworpen door beide ploegen.

4.3 Vervangingen: 2 mogelijkheden:

- Max. 6 vervangingen per set zijn toegestaan. Een wisselspeler kan binnen een set slechts eenmalig een basisspeler vervangen. De basisspeler kan enkel via dezelfde wissel weer in het veld gebracht worden.
- De wisselers nemen deel aan het spel via een inschuifstelsel.

4.4 Plaatswisseling van de speler (rotatie): de ploeg die de bal krijgt om op te slaan, dient eerst kloksgewijs te draaien; dit geldt niet voor de 1ste opslag bij het begin van elke set.

4.5 Het spelen van de bal

JUIST

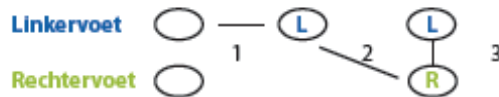
- Iedere ploeg mag maximaal 3 x opeenvolgend de bal raken vooraleer hem naar de andere speelhelft te werpen (uitgezonderd blokkeren).
- De spelers vangen de bal steeds met 2 handen; de bal mag hierbij het lichaam niet raken.
- Een speler moet de bal in één tijd opvangen.
- Telkens de bal over het net komt, moet minstens 1 pas aan een medespeler gegeven worden (blok niet meegeteld) vooraleer de bal over het net wordt teruggespeeld.
- In het bezit van de bal mag een speler niet lopen. Indien een speler de bal ontvangt; mag hij pivoteren, mag hij indien hij op één voet staat de tweede voet bijplaatsen.
- Een pas aan een medespeler wordt eveneens met 2 handen gegeven.
- Een speler in balbezit mag geen tijdswinst beogen. Bij opzettelijke tijdswinst kan de scheidsrechter de opslag (met puntverlies) aan de tegenstander toekennen.
- Een speler die de bal raakt of onwillekeurig door de bal geraakt wordt als deze in het spel is, wordt beschouwd als een speler die de bal heeft gespeeld.
- Een blokker mag de bal zelf opvangen en het blokkeren telt niet als een aanraking, behalve indien de bal via het blok buitengaat.

FOUT

- Wanneer de bal, die over het net komt, rechtstreeks wordt teruggespeeld.
- Wanneer een speler de bal 2x na elkaar raakt.
- Wanneer een speler het net raakt.
- Wanneer een speler neerkomt met een voet over de middellijn.
- Wanneer een achterspeler komt blokkeren of smashen in de 3m zone.
- Wanneer een speler in het bezit van de bal loopt.
- Wanneer een speler die de bal ontvangt de voeten verplaatst. Indien hij op 1 voet staat mag hij de 2de voet bijplaatsen (pivoteren).
- Wanneer de bal teruggespeeld wordt nog voor hij volledig is opgevangen. De bal mag niet bewust getoetst of geslagen worden.
- Wanneer de bal met de voet wordt gespeeld.
- Wanneer de bal tegen het lichaam wordt opgevangen.

4.6 De smash

- Na afstoot, al of niet voorafgegaan door een aanloop van maximaal 2 passen (3 tijden), wordt de bal met 2 handen over het net geworpen in het veld van de tegenpartij.
- Als een speler de bal ontvangt met de rug naar het net, mag hij pivoteren (draaibeweging maken op 1 voet) om te smashen.
- Een achterspeler mag niet smashen vanuit de aanvalszone.
- Bij de smash mag de aanvaller niet met de handen OVER het net komen.
- Juiste uitvoering: max. 2 passen - max. 3 steunen



4.7 De bal buitenspelen

De bal is 'uit' wanneer hij de grond of een voorwerp buiten de grenslijn raakt. Een bal die de grenslijn raakt, is goed.

4.8 Puntentelling

- Telkens als een ploeg een fout begaat, wordt een punt aan de tegenstander toegevoegd (rallypointsysteem).
- Setwinst wordt behaald bij het realiseren van 25 punten, mits een verschil van 2 setpunten. Zo nodig dient tot dit puntenverschil in de set doorgespeeld te worden.

5. Rangschikking

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 1 punt voor een gelijkspel;
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

Bij gelijke stand in de eindrangschikking telt eerst de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijkgerangschikte ploegen. Is deze gelijk, dan worden volgende criteria in acht genomen:

1. het verschil tussen het aantal gescoorde punten en het aantal tegenpunten van alle wedstrijden;
2. de hoogste positieve score van alle wedstrijden;
3. het lot.

Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen gelden volgende criteria:

1. het verschil tussen het aantal gescoorde punten en het aantal tegenpunten van alle onderlinge
2. wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen;
3. de hoogste positieve score van de onderlinge wedstrijden van de gelijkge rangschikte ploegen;
4. het lot.

Meer info op volleyvlaanderen.be (Vlaamse volleybalbond)