

PIRAMIDAAL PROVINCIAAL

HANDBAL



1. Categorieën

Miniemen	(2010 + 2009)	jongens - meisjes
Cadetten	(2008 + 2007)	jongens - meisjes
Scholieren	(2006 + 2005 + 2004)	jongens - meisjes

2. Deelname

Per wedstrijd mogen er max. 14 spelers (7 basisspelers en 7 wisselers) op het wedstrijdblad staan.

3. Materiaal

Elke ploeg dient in het bezit te zijn van oefenballen en een reglementaire wedstrijdbal.

- Miniemen meisjes / jongens: spelen met een handbal nr. 1 (balomtrek 50-52 cm)
- Cadetten meisjes: spelen met een handbal nr. 1 (balomtrek 50-52 cm)
- Cadetten jongens: spelen met een handbal nr. 2 (balomtrek 54-56 cm)
- Scholieren meisjes / jongens: spelen met een handbal nr. 2 (balomtrek 54-56 cm)

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 De competitie verloopt in het algemeen over 3 speeldagen. Daarna volgt een provinciale finale. De Vlaamse eindrondes handbal worden niet langer georganiseerd.

4.2 Speelduur van volledige wedstrijden:

	JONGENS	MEISJES
Miniemen	2 x 20 min.	2 x 20 min.
Cadetten	2 x 25 min.	2 x 25 min.
Scholieren	2 x 30 min.	2 x 30 min.

- Bij volledige wedstrijden heeft elke ploeg recht op 3 time-outs per wedstrijd. Er kunnen maximum twee time-outs per speelhelft gebruikt worden en maximum één time-out tijdens de laatste 5 speelminuten.
- Bij gelijke stand wordt een verlenging van 2 x 5 min. gespeeld zonder rust tussen de beide speelhelften.

Indien nog gelijk moeten er per ploeg 5 strafworpen worden genomen door 5 verschillende spelers die bij het eindsignaal speelgerechtigd zijn.

Indien nog gelijk, worden na toss afwisselend strafworpen genomen tot één speler mist.

4.3 Speelduur tijdens toernooien:

- Bij voorkeur 2 x 10 min., met uitzondering van scholieren jongens die 2 x 15 min. spelen. Er wordt van speelhelft gewisseld zonder rusten. Bij een gelijkspel worden strafworpen genomen om, in geval van gelijke stand in de eindrangschikking, de winnaar te kennen (zie punt 4.2).
- De tijdsduur kan worden aangepast aan de beschikbare accommodatie en het aantal deelnemende ploegen.
- Bij toernooivorm heeft elke ploeg recht op 1 time-out per wedstrijd.
- Bij speelduur 2 x 10 min. wordt de straf tijd 1 min. in plaats van 2 min. straf tijd.

4.4 Straffen

- Diskwalificatie (rode kaart): de gestrafte speler mag de rest van de wedstrijd niet meer meespelen en moet het sportterrein verlaten. Na de 2 minuten straf tijd mag wel een andere speler zijn plaats innemen.
- Iedere ploeg voorziet iemand voor het invullen van het wedstrijdblad en/of het bedienen van de wedstrijdklok.

5. Rangschikking

5.1 Puntentelling

- 2 punten voor een gewonnen wedstrijd.
- 1 punt voor een gelijkspel.
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

- 5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking, is de uitslag van de onderlinge wedstrijd beslissend. Is deze gelijk dan beslissen de strafworpen die na dit gelijkspel werden genomen (zie 4.3).

5.3 Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, wordt rekening gehouden met volgende criteria:

1. het doelsaldo (= het verschil tussen het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
2. de hoogste positieve score (= de som van de gemaakte doelpunten van de onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
3. het lot.