

PIRAMIDAAL PROVINCIAAL

BASKETBAL



1. Categorieën

Miniemen	(2010 + 2009)	jongens - meisjes
Cadetten	(2008 + 2007)	jongens - meisjes
Scholieren	(2006 + 2005 + 2004)	jongens - meisjes

2. Deelname

Per wedstrijd mogen er max. 12 spelers (5 basisspelers en 7 wisselers) op het wedstrijdblad geschreven worden.

3. Materiaal

Elke ploeg dient in het bezit te zijn van oefenballen en een reglementaire wedstrijdbal.

Miniemen meisjes en jongens spelen met bal nr. 5

Cadetten en scholieren meisjes spelen met bal nr. 6

Cadetten en scholieren jongens spelen met bal nr. 7

4. Wedstrijdreglement

- 4.1** De competitie verloopt over het algemeen over 3 speeldagen. Er wordt afgesloten met een provinciale finale.
- 4.2 Speelduur van volledige wedstrijden:** de wedstrijden worden betwist over 4 x 10 min. met stilstaande klok, 2 min. rust tussen de 1ste en de 2de en tussen de 3de en de 4de periode; 10 min. rust tussen de 2de en de 3de periode.

Bij **gelijke eindstand** wordt na de 4de periode 2 min. rust gegeven, gevolgd door 1 verlenging van 5 min. Indien nog gelijk, worden er per ploeg 5 vrijworpen genomen door 5 verschillende spelers. Alle spelers komen in aanmerking voor het nemen van deze vrijworpen. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met eventuele foutenlast. Indien nog gelijk, moeten er opnieuw 5 spelers aangeduid worden, dit mogen dezelfde spelers zijn van de 1ste reeks. Na toss worden afwisselend vrijworpen genomen tot een speler mist.

4.3 Speelduur tijdens toernooien: bij voorkeur 2 x 15 min. met stilstaande klok.

- 5 persoonlijke fouten
- 6 ploegfouten
- 2 time-outs in de 1ste speelhelft, 3 time-outs in de 2de speelhelft.
- De verantwoordelijke ter plaatse mag op elk ogenblik overschakelen naar het systeem van doorlopende chrono om het tijdschema te kunnen volgen. In geval van doorlopende chrono dienen de laatste 2 min. van de 2de speelhelft volgens het normale wedstrijdreglement te worden gespeeld, dit impliceert ook het stilzetten van de chrono na een velddoelpunt.
- Bij gelijkspel worden vrijworpen genomen om de winnaar te kennen.
- De tijdsduur, persoonlijke fouten en ploegfouten kunnen worden aangepast aan de beschikbare accommodatie en het aantal deelnemende ploegen.

4.4 In wedstrijden van minder dan 2 x 15 min. geldt volgende regeling:

- 4 persoonlijke fouten i.p.v. 5
- 4 ploegfouten i.p.v. 6
- 1 time-out per speelhelft.

4.5 Elke ploeg voorziet iemand voor het invullen van het wedstrijdblad en / of het bedienen van de wedstrijdklok. De 24"-regel (schotklok) wordt toegepast (elektronisch of handmatig) als er voldoende tafelofficials aanwezig zijn.

5. Rangschikking

5.1 Puntentelling

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd
- 1 punt voor een verloren wedstrijd

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking telt eerst de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijk gerangschikte ploegen.

5.3 Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, wordt er rekening gehouden met de volgende criteria:

1. het doelsaldo (= het verschil van het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegen doelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijk gerangschikte ploegen)
2. de hoogste positieve score (= de som van de gemaakte doelpunten van de onderlinge wedstrijden van de gelijk gerangschikte ploegen)
3. het lot.